

Handleiding Lasergame Geweerpakket

Snelle Handleiding

- Zet het geweer aan met de ON-knop
- Indien nodig activeer het geweer met een 2^e geweer (Zie: Uitgebreide Handleiding – Geweren activeren)
- Kies een teamkleur met de TEAM-knop
- Kies de gewenste munitie met de FIRES-knop en bevestig door 1x op de HERLADEN-knop te drukken.
- Munitie op? Druk op de HERLADEN-knop
- Elke levensbalk (Rood) heeft 3 levens, dus 12 in totaal.



Uitgebreide Handleiding

Geweren activeren

Wanneer je het geweer op ON zet en één of meerdere rode levensbalken blijven branden is het geweer direct klaar om te gebruiken.

Als je het geweer op ON zet en één of meerdere rode levensbalken knipperen en je hoort de melding “Waiting for activation” moet je het geweer eerst activeren. Dit doe je met een ander geweer waarvan de levensbalken wel blijven branden en die niet dezelfde teamkleur heeft als het geweer dat je wilt activeren.

Voorbeeld: je hebt een geweer met knipperende levensbalken, hoort de melding “Waiting for activation” en de teamkleur staat op wit. Pak een ander geweer waarvan de levensbalken blijven branden en waarvan de teamkleur rood, blauw of groen is. Druk op dit geweer de knop ACTIVATION enkele seconden in terwijl je op het te activeren geweer richt. Het geweer met de knipperende levensbalken zal nu geactiveerd worden. Je kunt nu met dit geweer een teamkleur kiezen door op de TEAM-knop te drukken.

Mochten toevallig alle geweren knipperende levensbalken hebben zijn deze te resetten door ze aan te laten staan en circa 30 minuten te laten liggen zonder ze aan te raken. De geweren zullen zichzelf resetten en een melding geven als ze klaar zijn voor gebruik.

Let op!

Het activeren is telkens noodzakelijk wanneer alle levens op zijn, dus meestal voordat je een nieuw spel begint.

Waarom deze activeringsmethode?

Onze geweren zijn voorzien van een anti-valsspel functie. Hierdoor zijn alle kinderen verzekerd van een 100% eerlijk spel. Het heeft dus geen zin om het geweer aan en uit te zetten om nieuwe levens te krijgen of opnieuw te laten activeren door een teamgenoot. Wel zo eerlijk!

Levensbalken

Elke rode levensbalk heeft 3 levens, dus 12 in totaal. Maarrrrrr, er zijn ook nog 3x 3 verborgen levens beschikbaar. Als je nog maar 1 leven hebt kun je de extra levens snel activeren door de TEAM-knop 3 seconden in te drukken. Je ziet dan dat er weer een levensbalk gaat branden. Dit kun je in totaal 3x doen, je hebt dus 9 verborgen levens.

Munitie

Hieronder zie je een overzicht uit welke munitie je kunt kiezen, hoe vaak je ermee kunt schieten en hoeveel levens de tegenstander verliest als je 'm raakt. Steeds als je een munitiesoort hebt gekozen bevestig je met een druk op de HERLADEN-knop. Tijdens het spel kun je zo vaak als je wilt van munitiesoort wisselen. Bij gunstige (weers)omstandigheden kun je elkaar tot wel 50 meter afstand raken.

Munitiesoort	Aantal schoten tot herladen	Aantal levens dat tegenstander verliest
Single shot	12	1
Lasergun	6	2
Machine gun	6	2
Rocket gun	1	3

Samenstellen van teams

Je kunt met maximaal 4 teams spelen: Team Groen, Team Wit, Team Blauw en Team Rood. Door op de TEAM-knop te drukken kies je bij welk team je gaat spelen. Tijdens het spel kun je dit niet veranderen. Uiteraard kun je ook met 2 of 3 teams spelen. Er zit geen maximum aan het aantal spelers per team. Je kunt dus bijvoorbeeld 2 tegen 8 spelen.

Battle Target

Extra uitdaging is het toevoegen van een Battle Target, vergelijkbaar met een vlag die teams bij elkaar moeten veroveren. De Battle Target kun je aan de onderkant aanzetten. Elke 30 seconden knippert hij heel kort. Als de Battle Target geraakt is blijft deze 7 seconden branden in de kleur van het team dat 'm heeft geraakt. Tijdens deze 7 seconden kan niemand anders 'm raken. Het team dat als eerste de Battle Target 5x heeft geraakt heeft gewonnen. Dit is te zien aan de kleur waarin de Battle Target blijft knipperen. Door 'm aan de onderkant uit en aan te zetten kun je opnieuw gaan spelen.



VIP Masker

Met dit masker kan iemand een VIP spelen die door zijn team beschermd moet worden. De tegenstanders moeten proberen de VIP uit te schakelen. Zet het masker aan met de kleine schakelaar aan de binnenkant. De lichtjes voor op het masker blijven knipperen. Schiet één keer met een geweer van je eigen team op het masker zodat deze gekoppeld is aan je team. Ook de levensbalkjes voor het op masker hebben ieder 3 levens, dus 9 in totaal. Als de VIP is uitgeschakeld gaat het masker langere tijd trillen en gaan alle levensbalken knipperen. Zet het schakelaartje uit en aan om opnieuw te beginnen.



Batterijen vervangen

Batterijen op? Geen probleem! In de kist zitten reservebatterijen en een schroevendraaier, zowel voor de geweren, de Battle Target en het VIP Masker. Graag de lege batterijen apart houden om verwarring te voorkomen!

Tips

- De geweren, Battle Targets en het VIP Masker kunnen niet tegen stoten, water of zand.
- Zet geweren, Battle Targets en VIP Maskers die je langere tijd niet gebruikt uit om batterijen te besparen.
- Leg geweren, Battle Targets en VIP Maskers die je niet gebruikt terug in de kist om verlies of schade te voorkomen.
- Per beschadigd, defect of vermist geweer zal € 35,- in rekening worden gebracht / van de borg worden ingehouden.
- Per beschadigd, defect of vermist Target zal € 15,- in rekening worden gebracht / van de borg worden ingehouden.
- Per beschadigd, defect of vermist Masker zal € 15,- in rekening worden gebracht / van de borg worden ingehouden.

Vragen?

Je kunt ons altijd bellen als je er niet uitkomt: 0655 904 989

Partytent4Rent.nl
Mortelweg 10F
6551 AE Weurt

www.Partytent4Rent.nl
info@partytent4rent.nl
0655 904 989

KvK 10044151
BTW 164104501B01
IBAN NL74RABO 0306193094